任天堂 ファミリーコンピュータ™

アラビアン ドリーム

シェラザード



取扱説明書 CBF-AS

このたびは，カルチャー　ブレーン〝ファミリーコンピューターカセット・シェラザード（CBF－AC）〟をお買い上げいただきまして，誠にありがとうございました。

ご使用の前に，取扱い方，使用上の注意等，この「取扱説明書」をよくお読みいただき，正しい使用法で愛用下さい。

使用上の注意

① 精密機械ですので，極端な温度条件下での使用や，保温，および強いショックを避けて下さい。また絶対に分解しないで下さい。

② 端子部に手を触れたり，水にぬらすなど，汚さないようにして下さい。故障の原因となります。

③ シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないで下さい。

④ テレビ画面から，できるだけ離れてゲームして下さい。

もくじ

1. ストーリー

昔々，アラビアは魔物達のあふれる暗黒の地でした。大魔神ゴルゴラが力を奮い，すべてが禍々しいもので満ちていたのです。

そこへ，伝説の魔法使イスファが現れ，光の封印の聖なる力をもって，大魔神ゴルゴラを封じ込め，アラビアに平和をもたらしたのでした。



それから三千年経った或る日，大魔道士サバランは，アラビアを支配しようと野望にかられ大魔神ゴルゴラの封印を解いてしまうのでした。その所業を止めようとしたシェラザード姫は，何処ともなく連れ去られ，再びアラビアは暗黒が，支配するようになったのです。

イスファの生まれ変わりと云われた若き魔法使が，サバランにさらわれた恋人シェラザード姫を救おうと，魔物達と勇敢に戦いましたが，大魔神ゴルゴラの力を得たサバランの前にあえなく敗れ，時空の彼方，異世界へ飛ばされてしまったのです。

―――時空の彼方，遥かアラビアの世界で魔物と戦っていた若き魔法使とは，紛れもなく貴方のことです。その証拠に貴方には助けを求めるシェラザード姫の声が聞こえる筈です。

貴方は伝説の英雄です。しかし貴方は一人でサバランに立ち向うことはできません。そう，貴方には共に戦う仲間が必要です。そのためには，時空を越え，ある時は魔物も恐れぬ戦士にまたある時は賢い聖者に輪廻転生し，仲間を捜し出さなければなりません。

さあ，勇気を奮い起こし，再び魔法の世界へ旅立ちましょう。時空の扉は，いつも貴方の為に，開かれているのですから…………。

2. ゲームスタート

●ゲームの選択

ゲームを始めるにあたって，セレクトボタンでSTART（始めからやる）か，CONTINUE（まえの続きをやる）かをえらんで下さい。

このとき，✚の左右でゲーム中のメッセージ表示スピードをえらぶことができます。

●名前登録

START：をえらび，スタートボタンを押すと，画面は名前登録画面にかわります。



名前登録画面

✚ボタンで▷を動かして文字をえらび，Aボタンでその文字を入力します。登録できる名前は4文字までです。

●称号の選択

名前を登録すると画面がかわり，称号をえらぶことができます。 ✚ボタンの左右で，戦士，聖者，魔法使いの中からすきな称号をえらび，Aボタンで登録して下さい。

●CONTINUE

CONTINUE：をえらび，スタートボタンを押すと，画面が変わり，時空をこえる呪文を入力する画面になります。

ゲームが終った時に出る時空をこえる呪文を書きうつしておき，ここで入力してください。正しく入力すると，あなたは時空をさかのぼり前と同じ状態で復活することができます。

（復活場所は最後にいたワールドのスタートの位置からです。）

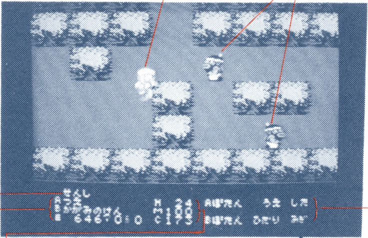
3. アクションモード

●画面説明

○通常画面

プレイヤー

敵



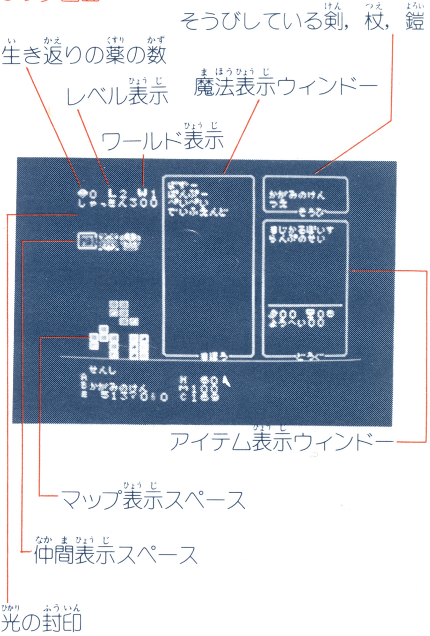
- Ⓗ プレイヤーのヒットポイント
- Ⓜ プレイヤーのマジックポイント
- Ⓒ コインの数

文章表示スペース

- Ⓐ：Aボタンで使うアイテム魔法
- Ⓑ：Bボタンで使うアイテム魔法
- Ⓔ：経験値
- ：鍵の数
- ：おまもりの数

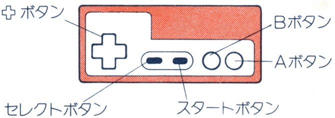
称号

●サブ画面



そうびしている剣，杖，鎧
生き返りの薬の数
レベル表示
魔法表示ウィンドー
ワールド表示
アイテム表示ウィンドー
マップ表示スペース
仲間表示スペース
光の封印

アクションモードのコントローラーの使い方。



●セレクトボタン

メイン画面，サブ画面の切りかえに使います。

●スタートボタン

画面をポーズします。　このとき，✚ボタンを使って，Aボタン，Bボタンで使うアイテム，魔法などをえらぶことができます。

●Aボタン

えらんだアイテム，魔法などを使います。

●Bボタン

えらんだアイテム，魔法などを使います。

●アイテム，魔法のセレクト

まず，スタートボタンを押して画面をポーズし，Aボタンで使うものは✚ボタンの上下でえらび，Bボタンで使うものは✚ボタンの左右でえらびます。　スタートボタンを押し，ポーズを解除すると　Aボタン，Bボタンでそれぞれえらんだものが使えます。

●剣



剣をえらぶと，

キャラクターはボタン

操作で剣をふります。

●杖



杖をえらぶと，

キャラクターはボタン

操作で呪文を撃ちます。

●はなす



人と話しをしたいとき，このコマンドをえらびます。
街などで，話しをしたい人にキャラクターをくっつけ，ボタンを押すとその人と話すことができます。

●ジャンプ



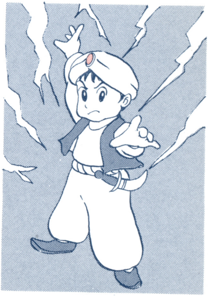
コマンドの空白の所を選ぶとボタン操作でキャラクターがジャンプできる様になります。

●アイテム



ショップなどで買った，さまざまなアイテムをえらび，ボタンを押すとそれらを使うことができます。

●魔法



キャラクターは，どんどんレベルアップし，さまざまな魔法をおぼえます。 使いたい魔法をえらびボタンを押すと，その魔法を使うことができます。

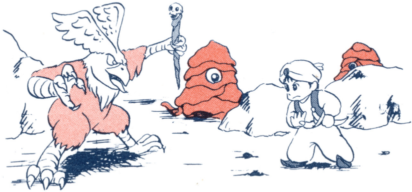
4. 魔法合戦

●戦闘モードについて

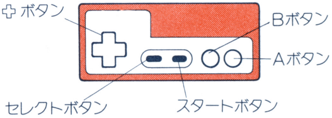
このゲームには2種類の戦闘があります。1つは，キャラクターを自由に動かして闘う通常の戦闘，そして，もう1つはコマンドによって行なう戦闘です。

フィールドを冒険していて特別の敵と出合うと画面が戦闘画面へと切りかわり，戦闘モードとなります。

このモードでは仲間達と力を合せ闘うことができ，また，仲間と強力な陣をくむことも可能です。



●戦闘モード及び，情報画面のコントローラーの使い方。



●✚ボタン

▷を上下左右に動かして，すきなコマンドを，えらびます。

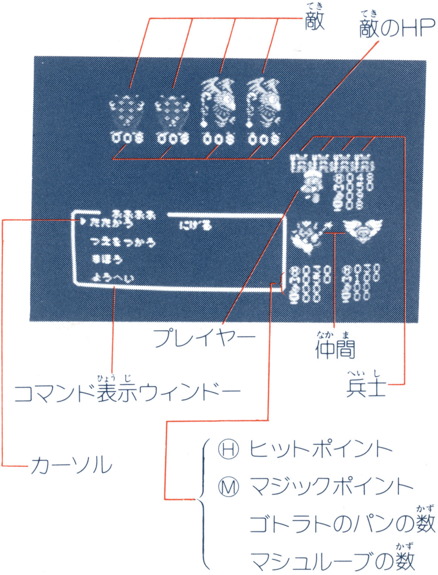
●Aボタン

✚ボタンでえらんだコマンドを実行します。
また，文章表示中▽（ページめくりマーク）が出たときこのボタンを押して下さい。

●Bボタン

コマンドをキャンセルするときに押して下さい。

● 戦闘画面（せんとうがめん）

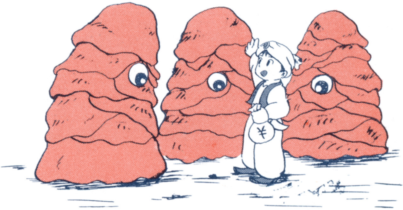


●和平



敵と遭遇し戦闘モードに入ったとき，敵に和平を申し込むことができます。

和平が成立したならばその敵とは戦わずにすみます。



●戦う

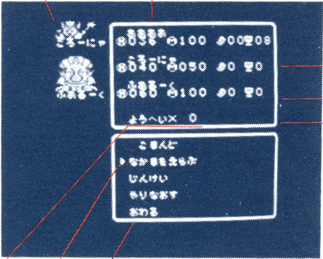
たたかう：をえらびAボタンを押すと画面は，仲間セレクト画面へとかわり，仲間や陣をえらぶことができます。

●仲間セレクト画面

Ⓗ ヒットポイント
Ⓜ マジックポイント
ゴトラトのパンの数
マシュルーブの数

仲間表示スペース

プレイヤーのデータ



兵士の数

文章,
コマンド表示ウィンドー

カーソル

データ表示ウィンドー

仲間のデータ

●仲間のセレクト

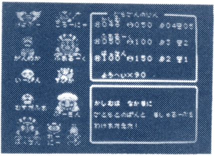
戦闘モードの敵は強敵です。あなたは，さがしだした仲間の中から2人をえらびだし，力をかりることができます。

コマンドで　なかまをえらぶ：をえらびAボタンを押すと，表示されている仲間の上に▽が，現われます。　✚ボタンで▽を動かし，すきな仲間に▽をあわせAボタンを押して下さい。

すると，データ表示スペースにえらんだ仲間のデータが表示されます。もう1人をえらぶときは再び，なかまをえらぶ：をセレクトし，同じ手順をふんで下さい。

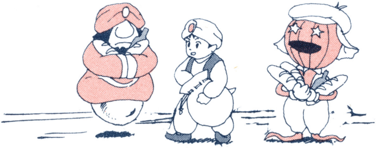
えらんだ仲間がきにいらないときは，コマンドで，やりなおす：をセレクトして下さい。えらびなおすことができます。

●ゴトラトのパン（HP回復）と マシュルーブ（MP回復）の分配。



仲間をえらんだら，その仲間のデータを見てヒットポイント，マジックポイントなどが低い場合あなたの持っている，ゴトラトのパン，マシュルーブを仲間に分けあたえることができます。
それぞれ自分で分けあたえることもできますし，コマンドで，じどう：をセレクトすれば，ひとりでに分配してくれます。

戦闘終了後，つかわなかったゴトラトのパン，マシュルーブはあなたに返還されます。



●陣のセレクト

　冒険が進み仲間が集まってくると，陣を組むことができるようになります。
コマンドで“じんをつかう”をえらびAボタンを押すと使える陣の名前があらわれます。さらに陣をえらび，Aボタンを押すとその陣をつくる仲間2人が自動的にえらびだされます。

　陣は，やみくもに組めばいいというものではありません。使い方は魔法大学でならって下さい。

●よう兵を使う

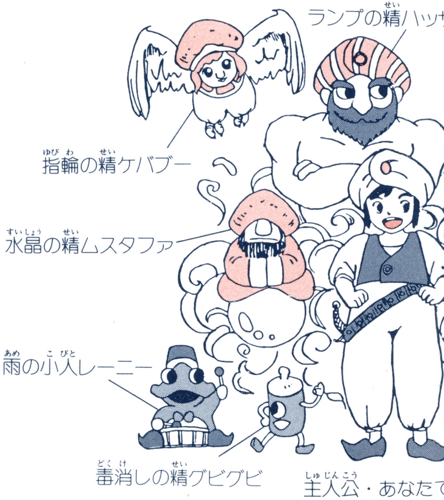
　よう兵所でやとった兵士は，魔法合戦で使うことができます。兵士を使うときは，仲間セレクト画面の時に選んでおくことができます。

　また戦闘中にも，プレーヤーのコマンドで呼び出すことができます。

※兵士は仲間とは別に，1度に4人まで使うことができます。

5. 仲間の

君を助けてくれる仲
早く見つけてね。



紹介

間達を紹介するよ。

待ってるよ！

ナン



です

6. アイテム



はじめまして。私，ケバブーです。

僕がイーピンです。ここから先は，自己紹介を兼ねて，僕達11人の仲間が，御案内。

これから一緒に旅をしてゆく仲間ですもの。少しでも早く，仲良くなりたいわ。

まずは，僕達2人でアイテムの紹介だね。

●コイン



ようするに，お金のことだね。ここでの単位はルピア。1ルピアコインと20ルピア袋もあるよ。

●ルピアの種

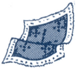


これはちょっとすごいのよ。土に埋めれば，お金のなる木になるし，食べると体が透明になって，敵からダメージを受けないで済むんですもの。



●おまもり

これを持っていると敵に姿を変えられても，もとに戻れるのよ。１回きりだけどね。



●じゅうたん

この魔法のじゅうたんに乗れば，寺院まで行けるし，宮殿・迷宮で乗ると，その入口まで戻れるんだ。



●ゴトラトのパン

ゴトラトのパンをとると，元気がでてくるんだ。だって体力が回復するんだもの。



●マシュループ

魔法の力が少くなってきた場合，このマシュループを手に入れればいいわね。



●シクラスの鍵

これを使えばとざされた扉の入口を開くことができるのよ。



●キブラの角

石像がいくつもある部屋で使うといいよ。扉を開くのに，とても便利なんだけれども…でもそれだけじゃあないんだ。注意して使ってごらん。



●マジカルボイス

マジカルボイスをセレクトして，コントローラーIIのマイクにむかって“ひらけごま！”と言ってみると…あら不思議隠された階段が現れてくるのよ。



せっかく集めたアイテムだけど，実は称号によって使えるものと使えないものがあるんだ。

それは皆んなが，自分で研究してね。



●鏡の剣

鏡の剣は敵がうった弾を，はじき返す事ができるの。



●鏡の盾

これはね，あなたが聖者の時にだけ，敵の弾を弾き返す事ができるのよ。

鏡の剣と同じ事だね。

そうよ。でも，とても重要なアイテムなの。絶体に見つけてね。



●炎の杖

杖から火が迸り，敵を炎で包んでしまうんだよ。でも，魔法使の時にしか使えないんだ。ちぇっ！

これで全部なの？

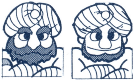
あまい，あまい。

これだけだと思ったら大間違い。他にもたくさんあるんだから。



いろいろ捜して上手に使ってね。

7. 魔法



俺達，ランプの精の兄弟。

私達が，魔法について説明いたしましょう。御主人様は初め魔法は使えません。しかし御主人様が旅を続けていくうちにレベルアップし，様々な魔法を使えるようになります。

そうです。そのとおり！だけど，ただ使うだけじゃなく倒す相手によって上手く使おうぜ。それから，魔法の力が弱くなってくると知っていても使えないよ。気をつけて。

●パンプー　〈対称＝１人〉

これは，自分のキズを治し，新たな力を，ふりおこさせる魔法なんだ。

●マホテート　〈対称＝仲間全員〉

そしてこちらは，パンプーよりも回復力のある魔法で，その効力は全員に現れるのです。

●マハリータ　　　　〈対称＝1人〉

正しき者がこの魔法をとなえれば，パンプーよりもさらに強い効果を示し，体力を回復させることができるのでございます。

●ギルゼータ　　　　〈対称＝敵1人〉

この魔法で，火の玉をつくり出し，相手にぶつけることができるぞ。

●バズー　　　　〈対称＝敵1グループ〉

こっちのやつは，電気を発生させ，それが相手を襲いダメージを与える魔法で，攻撃用としては初歩の魔法だな。

●バオー　　　　〈対称＝敵1グループ〉

ふむふむ。そしてもう少し強力な攻撃ができる魔法がこれです。辺りに風がまきおこり，その風を敵にぶつけ，かなりのダメージを，与えることができるのでございます。



●バルス　〈対称＝敵1グループ〉

だけど，もっとスゴイのがこのバルズだ。バズーがさらに強力になったやつで，この魔法をかけられた敵は，とてつもないダメージを，うけるはずだ。

●ペリアス　〈対称＝敵全員〉

雨雲を呼びおこし，雨を降らせ，燃えるものすべてを消し去ることができるでしょう。

●カバラ　〈対称＝敵全員〉

こちらは反対に，おおいなる炎を操り，相手を炎でつつみこむ事ができるのでございます。

●ロウタス　〈対称＝敵全員〉

それを強力にしたのがこれだな。その昔，イスファがゴルゴラと戦った時に使った魔法で，紅蓮の炎を操ることができるんだぜ。

●マイマイ　〈対称＝敵1グループ〉

この魔法を使うと，一時的に相手を硬直させることができるんだぜ。ってことは，その間に，おもいっきり攻撃できるなっ。

●シリリト　〈本人のみ〉

相手に仕掛けられた魔法を，そのまま返すことができるんだ。相手は自分の魔法でダメージをうけてしまうんだなっ。

●キャラバ　〈対称＝1グループ〉

相手を様々な物に変えてしまう魔法で，何に変えてしまうかは，使ってみなければわからないんだ。何となく，わくわくするなっ。

●エルカバラ　〈対称＝敵全員〉

カバラとロータスの中間の威力を持つ炎の魔法だ。ほとんどの敵が倒せるぞ。

●シール　〈対称＝敵1グループ〉

これは，相手の魔法を封じ込めてしまうもので，これをお使いになれば，魔法攻撃をうけずにすむのでございます。



●ペイペイ・ビルバー 〈敵1グループ〉

魔道士サバランの力を借りて，自分の姿を影に変えて襲ってくる嫌な奴らがいるんだよ。そいつらの魔法を破り，正体を暴く"真実の目"の魔法だ。でも影には3種類あって，それぞれ対応した魔法を使いわけることが大切だな。



●リベルバー 〈対称＝敵1グループ〉

こちらの魔法は，ペイペイ・ビルバーを，更に，強力にした魔法で，魔道士サバランの直属の魔物達が使う影の魔法も，暴くことができます。

●ペペルコ 〈対称＝1人〉

グビグビが使える魔法で，魔法合戦で姿をかえられてしまった時に，この魔法でもとに戻してくれるんだ。やっぱり仲間っていいよな。

●ディフェンド　〈対称＝仲間全員〉

防御力を高め，相手から受けるダメージを半分におさえる効果があります。

●ラミパス

一定時間の間，敵をよせつけない。それでも現れてくる，強気のやつもいるぜ。

●ドワーフ・コロボックル〈対称＝敵全員〉

この魔法は，相手を小さくしてしまい，魔法を封じます。魔法を使ってくる相手に効果的でしょう。



魔法を上手く使いこなせば，戦いはずっと楽になるぜ。

しかし敵によって，きく魔法，きかない魔法があるのです。敵に合った魔法を，早くマスターして下さい。

8. 陣形



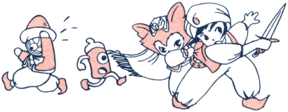
わたしは，水晶の精をやっているムスタファというものだ。きみに教えたいことがある。それは陣形というものだ。

陣形とは，敵の軍団に勝つための攻撃方法で，きみと仲間二人の組み合せで陣形を組むことができる。

敵の軍団と相対した陣形を組んで戦うと，防御力があがり，また三人の力を結集した特別な魔法を使えるようになる。

だがそれは，敵の軍団に合った陣形をとらないと，だめだぞ。

敵の軍団と陣形との関係は，魔法大学に行くことによって習うことができるようになっている。



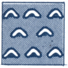
9. 地形・施設

●地形



アラビアは，とっても広いし危険がたくさん。そこで，冒険好きの僕スピカが，アラビアの土地を詳しく教えるよ。

●水



水を見つけたら，ちょっと緊張しよう。うっかり落ちたら大変。君は泳げないんだから！

●水中



なーんてね。君は泳げないけれども，あるアイテムを手に入れた場合，特別な所から水に飛び込む事ができるよ。

●砂漠



広くて熱い砂漠を旅するのは大変。特にサバランが現れてからは，すぐ迷って，なかなか抜けられない。体力に自信のないうちは，足を踏み入れない方がいいね。

●流砂



流砂には，すぐ足をとられるよ。僕は空が飛べるけど，君は動きがとりにくくなってしまうんだ。

●冬の森　以前は，豊かな森だったのに，サバランが冬の荒れた森に変えちゃった。今じゃ，誰も近寄らないのさ。



●大だま・小だま　そう，サバランが森の王を殺してしまったから，木々達は，やりたい放題。中には動き回るのもいるよ。



●溶岩　ここに落ちたら，まず助からない。……ジュッ！焼けてしまうんだから。



●湿地　できれば避けて通りたい所だね。歩きにくいから，とてもつかれると思うよ。



●バリア　この上を歩くと，バリバリ・バリ！困った事に，ダメージを受けてしまうんだ。





●草　ここでは，草だって障害物。通れないから，気をつけようね。



●木



もちろん，木も君を通してはくれない。



●階段



この上に乗ると，上の階，下の階へ行ける。



●廃虚



君にとっては，とても危険な場所。歩ける所は橋の上だけど，足を踏み外さないように。落ちて死んじゃうからね。

●宮殿



アラビアには，大きな宮殿が5つあるのだけど，今では，サバランのせいで，魔物のすみかになってしまった。

●迷宮



迷宮は，この旅での重要なポイント。捜してでも，行かなくっちゃいけないよ。

●すべる床



この床は，なぜかよくすべる。気をつけないと，敵にぶつかってしまうよ。上手に歩こう。

●骨



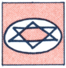
砂漠によく転っているけれども，骨は聖なるものだから，上に乗ったりは出来ないよ。でも，すこし不思議な事が…

●壺



アラビアでは，壺は大事な水を入れる，神聖な器。これもやっぱり，通る事はできないね。

●魔法陣



ここには，とても不思議な力がこめられている。見つけたら，この上に立ってごらん。

●施設



わたし，ガンメカというロボットです。これからアラビアの施設を紹介しましょう。ただし，お金がなくては使えません。悪しからず。

●店（SHOP）



冒険に必要な様々なアイテムを売っているばかりか，お金を借してくれます。便利ですが，利子がついてしまうので，早く返済した方が良いでしょう。返済は，どこの店からも行えます。

●宿　宿屋に泊まると，あなたと仲間の消



耗した体力や魔法の力が，その時点，あなたの持てる分だけ回復します。

●カジノ　勝負運の強い方なら，大金を手



に入れる事ができますが，ここで遊び過ぎると，ろくな事にはなりません。ま，程々に…というところでしょうか。

●傭兵所　お金をもらう事によって，あな



たと一緒に，戦ってくれる人達がいる所です。あなたの強い味方です。

●モスク（寺院）　あなたの称号を変えて



くれる所です。それだけではありません。神の力によって，死んでしまった仲間を甦らせてもくれるのです。

●魔法大学　魔物の中には，陣を組んで襲

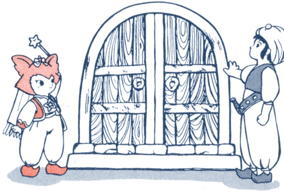


ってくるものもいます。そんな魔物達に対抗する方法や陣形を教えてくれるのが名門・魔法大学です。卒業の暁には，アイテムも，もらえるのです。

10. 時空の扉



私が，あなたをこの冒険へと誘った時の精霊コローニャです。アラビアには何ケ所か時空の入口があるのです。私があなたを捜し出す為に，時空を越えた扉です。あなたにも，この時空の扉を開く事ができます。



この扉は，あなたの望む時へと通じてます。そして，この扉を越えた時，あなたはその時代にいたあなた―つまり，前世・後世のあなたへと生まれ変わります。旅の途中，あなたは何度か“時を越えたい”と願うでしょう。そんな時，この扉を探してみましょう。

11. イベント



長い旅をしていると，様々な事があるんだろうね。

そうさ，プーキン，旅をしていると危険な事がたくさんあるけど，感動的な事もいっぱいあるんだ。中でもアララート日食は特別さ。

アララート日食？なんだいそれは。

うん，アララート日食っていうのは，サバランが力を奪うようになり，太陽の光は悪魔の象徴になってしまったんだけど，ごく稀に聖なる月が現れ，太陽の光を全て遮ることをいうんだ。

ふーん，それが起るとどうなるんだい。



アラララート日食が起っている間は，魔物達の力は衰え，正しき人には奇跡を起せる時なんだ。

奇跡？



例えば，アラララート日食が起きた時に，ルピアの種を蒔いたとすると，この種はお金のなる木に育つんだ。

えっ！お金のなる木だって！

それだけじゃないよ。大魔法というのが使えるようになるんだ。何が起るかは誰にもわからないんだけどね。

すごいね，早く見たいよ。

僕もさ！

これは君にがんばってもらうしかないね！たのんだよ！

12. ゲームの進め方

☆コローニャに誘れ，あなたの降り立った所はメシュドという街の前です。ここから冒険の旅が始まります。

今，あなたには，街の門が見えている筈です，その門をくぐって下さい。

☆街には，宿屋やお店等が並び，たくさんの人でにぎわっています，どんどん話をしてみましょう，いろんな事を教えてくれます。

また，人のいるのは外だけではありません，建物の中にも人はいます。入ってみて下さい。

☆街を出て，冒険を始めると，あなたに襲いかかってくる魔物がいます，その魔物達はサバランの手下です。勇気を出して戦って下さい，戦い勝つことによって経験値が上り，お金もふえます。

☆魔物の中には軍団で襲ってくるものもいます，そんな時あなたに仲間がいれば，呼び出すことができ，三人で陣形を組めます。
呼び出す仲間は，魔物に合わせて決める様にするといいでしょう。そして複数の魔物の内どの魔物から倒したら良いか良く考えて効率の良い戦い方をして下さい。
そのためにも，仲間を捜し出し，早く仲間の個性を理解して下さい。魔物の使う魔法が，魔物によって違うように，仲間もそれぞれ使える魔法が違うのです。それを憶えることが，魔物に勝つ第一歩なのです。
魔法大学に行けば全ての陣形を教えてもらえますが，それを使うのは，あなたです。あなたは魔法軍団の指揮官です。自分と仲間の体力や，魔法の力に気をくばり，助けあいながら冒険していきましょう。史上最強の魔法軍団になれるかは，あなたしだいです！

☆魔法軍団をつくる為，あなたは，広大な世界を冒険し，頼もしくて輸快な仲間たちと出会うでしょう。

しかし，仲間を探しているうちにあなたは，大変な事を知るでしょう。それは，この世界に仲間がいないということです。

そんな時，あなたが，このアラビアにやって来たように，時空の扉を探しだし，時空をこえていきましょう。

その時，あなたは，またも未知なる世界へおりたつでしょう。恐れることはありません。同じように人々から話を聞いていけば，あなたの求める仲間は，きっと見つかるはずです。

☆人は死んでも魂は生きつづけ，現世に再び甦ります。あなたは今，アラビアの魔法使いとして甦ったのです。時空の扉では，過去や未来へ時空をこえるだけでなく，生まれ変わるのです。
あなたの前世や後世は，いったい誰でしょう。
あなたは，それを人々から聞くかもしれません。

☆史上最強の魔法軍団の指揮官であるあなたは，魔物の軍団と遭遇したら，仲間を指揮し陣を組みます。陣の選択さえ間違わなければ，十分勝ち目があります。但し，陣は無敵ではありません！仲間の体力や魔法の力に気を配り，逃げることも必要です。もし，１人でも仲間が欠ければ，冒険は苦しくなります。モスクで生きかえらせて，あげましょう。

そして，あなた自身がレベルアップしなければ勝ち続けることはできません。数々のアイテムと魔法を上手に使いましょう。

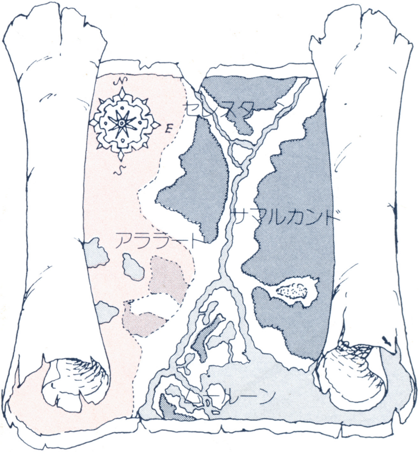
☆あなたの前に次々と謎がまちうけます。

しかし，必ず助けてくれる人たちがいます。仲間や街の人々です。

サバランは，そしてシェラザード姫はいったい何処へ？すべての謎が解けたとき，いったい何がおこるのでしょう！

冒険は，始まったばかりです。そして，新たな伝説をつくるのは，あなたです。

13. 地図(ちず)



カルチャーブレーン



発売元　株式会社　カルチャーブレーン
販売元　株式会社　マイクロアカデミー
〒124　東京都葛飾区宝町 2-30-16 TEL 03(695)9211